

숫자에 강한 팀만이 살아남는다

# 성과관리 워크숍



## 일을 잘 한다는 건

데이터와 논리를 기반으로 핵심포인트를 도출하여

기획하고, 보고하고, 실행하고, 협업 하는 것

이 모든 것의 중심에 숫자가 있다!



## “ 고성과 팀은 숫자로 일한다 ”

목표수립, 성과관리, 마케팅, OKR, 데이터분석, 재무..

직무는 달라도 숫자는 일잘러의 핵심임을 인지하고

숫자에 강한 일잘러로 성장하는 방법을 배우고

고성과를 내는 팀이 숫자로 협업하도록 돕는

성과관리 워크숍을 소개합니다

## 2. 교육 개요

---

- 교육 제목 : **성과관리 워크숍 / 숫자강팀 챌린지 (총3종)**
- 교육 목표 : 기획부터 보고까지 숫자에 강한 일잘러, 숫자에 강한 팀문화 만들기
- 교육 대상 : 신입사원, 승진자, 팀장/리더 등 개인 또는 **팀단위 워크숍**
- 교육 시간 : 5시간
- 교육 방법 : 강의 30%, 시뮬레이션 실습 70%, 실제 데이터 기반 참여형 워크숍
- 교육 목적 :
  1. **데이터 기반 문제 해결** : 데이터를 분석하고, 해결책을 찾는 교육
  2. **통찰력 있는 기획/보고** : 복잡한 정보를 쉽고 명확하게 전달하는 방법
  3. **데이터 시각화** : 데이터를 시각적으로 전달하기
  4. **협업과 커뮤니케이션** : 고성능 팀문화 만들기과 효과적인 프로젝트 관리에 기여
  5. **데이터 기반 의사결정** : 의미있는 숫자를 발견하고 의사결정하기

### 3. 방법론 소개

- 지식전달 30%, 실습 70%로 구성하여 **교육은 재미없다는 선입견을 타파하는 신개념 교육**  
→ 교육참가자들의 만족도 점수가 높고, 교육 몰입도가 높음
- 다양한 **3가지 차원의 실습으로 흥미와 참여도가 높은 교육**  
→ (1) 숫자 스킬업 시뮬레이션 게임에 참여 (2) 교육 목적에 맞는 숫자 스킬업 워크북 활용 (3) 데이터를 분석하고 인사이트 발견하는 조별 실습
- **현업 비즈니스 데이터 활용한 실습으로 업무 관련성 증대**  
→ 기업별로, 조직별로 사용하고 있는 실제 데이터를 활용한 실습으로 진행

(1) 숫자 스킬업 시뮬레이션 게임하기



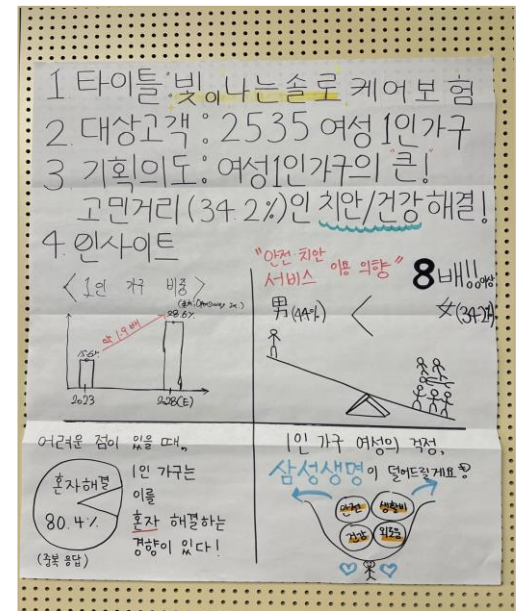
폴리 브릿지 게임 활용, 가장 적합한 숫자를 찾는 팀워크 게임

(2) 교육목적에 맞는 숫자 스킬업 워크북 제작



학습 효과를 극대화하고 참여도를 높이기 위한 워크북 제작

(3) 현업 실제 데이터 활용 실습



## 4. 세부 교육 구성

- 모듈1. 기획부터 보고까지 숫자에 강한 일잘러 만드는 개인 성과관리 워크숍
- 모듈2. 숫자 기반 전략적 사고를 하는 팀 성과관리 워크숍
- 모듈3. 팀워크에 강한 팀을 만드는 팀워크 챌린지 게임 시뮬레이션 과정

\* 교육 구성은 기업맞춤으로 진행합니다. (교육 대상자, 교육목적, 교육시간에 따라 모듈 및 실습 주제를 기업맞춤으로 구성)

\*\* 기본적인 학습 내용은 같습니다

### 모듈 1. 개인 성과관리 워크숍

- 시간: 5시간 (강의 30%, 실습 70%)
- 목표: 많은 양의 데이터에서 의미 있는 숫자를 발견, 보고력 높이는 방법
- 세부 구성:
  - 숫자 사고력 높이는 법
  - 기획부터 보고까지 숫자 활용법[실습] 실제 데이터 활용하여 원페이지 보고서를 만드는 실습 진행

### 모듈 2. 팀 성과관리 워크숍

- 시간: 5시간 (강의 30%, 실습 70%)
- 목표: 팀에서 알아야 할 숫자를 파악하고, 팀별, 개인별 숫자 얼라인(Align)하기
- 세부 구성:
  - 팀에서 알아야 할 숫자 파악하기
  - 고성과 팀목표를 숫자로 수립하기[실습] 실제 비즈니스 데이터를 활용하여 팀 목표 수립, 개인 목표 정하는 실습진행

### 모듈 3. 고성과 팀문화 게임

- 시간: 5시간 (강의 30%, 실습 70%)
- 목표: 팀워크 시뮬레이션 게임을 함께 참여하면서 팀워크 핵심원칙 파악하기
- 세부 구성:
  - 팀워크에서 중요한 5대 요소 파악하기
  - 팀워크 시뮬레이션 게임 진행하기[실습] 폴리 브릿지 (다리건설) 게임 통한 팀빌딩, 숫자로 결과 파악하기

## 5. 대표 커리큘럼

모듈 1

모듈 2

모듈 3

### 신입사원 온보딩

## 개인 성과관리 워크숍 (5h)

시간	강의 목차	세부 내용	준비물
1h	1. 일잘러의 숫자 사고법	<ul style="list-style-type: none"><li>강의 50%: 일잘러의 숫자 사고법, 의미 있는 숫자 발견 및 목표 수립</li><li>실습 50%: 숫자와 친해지는 게임 (나를 소개하는 숫자 3개 제시하고, 2개 진실, 1개 거짓을 조원들끼리 맞추는 시간)</li></ul>	숫자 워크북 활용
1h	2. 숫자 너머로 인사이트 발견하기	<ul style="list-style-type: none"><li>강의 50%: 비즈니스에서 활용하는 기본 통계, 숫자 활용법 5가지 배우기</li><li>실습 50%: 숫자 1의 법칙 실습하기 (소비자 데이터를 분석하여 1명의 대표 프로필로 만드는 시간)</li></ul>	숫자 워크북 활용
1h	3. 데이터 시각화	<ul style="list-style-type: none"><li>강의 30%: 데이터를 시각화하는 방법 10가지 (차트부터 인포그래픽까지)</li><li>실습 70%: 실제 업무에서 활용하는 데이터를 종류별로 분석해보고, 그 중 1개를 선정 후 해당 비즈니스 데이터 활용하여 시각화 연습하기</li></ul>	전지 활용
2h	4. 설득력 있는 원페이지 보고서 작성하기	<ul style="list-style-type: none"><li>강의 10%: 아이디어를 내고, 근거 데이터를 찾고, 시각화하는 방법 소개</li><li>실습 90%: 1인가구 데이터 보고서 (47페이지)를 제공하고, 읽고 해석하여 해당 기업에 활용할 아이디어 내고, 근거 데이터 4개를 시각화하기</li><li>단, 교육 목적에 맞는 다른 데이터 제공하여 진행할 수 있음</li></ul>	1인가구 데이터, 전지 활용

\* 기업맞춤으로 교육설계 컨설팅 진행 (시간구성, 강의목차, 세부내용, 모듈구성, 준비물 등 재구성)

# 5. 대표 커리큘럼

모듈 1

모듈 2

모듈 3

## 승진자/신임팀장 워크숍

### 팀 성과관리 워크숍 (5h)

시간	강의 목차	세부 내용	준비물
1h	1. 리더가 알아야 할 숫자 사고력	<ul style="list-style-type: none"><li>강의 50%: 리더가 알아야 할 숫자 사고법, 목표 수립, 성과관리, 문제해결</li><li>실습 50%: 숫자와 친해지는 게임 (나를 소개하는 숫자 3개 제시하고, 2개 진실, 1개 거짓을 맞추는 시간), 우리팀 페르소나 1명으로 통계내기</li></ul>	숫자 워크북 활용
1h	2. 목표수립 위한 숫자 리더십	<ul style="list-style-type: none"><li>강의 50%: 목표수립에 활용하는 기본 통계 및 숫자 활용법 5가지 배우기</li><li>실습 50%: 목표를 증가목표/제로목표/증감목표로 나누고, 개인 목표와 조직의 목표를 정리하고 공유하는 시간</li></ul>	숫자 워크북 활용
1h	3. 데이터 시각화	<ul style="list-style-type: none"><li>강의 30%: 데이터를 시각화하는 방법 10가지 (차트부터 인포그래픽까지)</li><li>실습 70%: 실제 업무에서 활용하는 데이터를 종류별로 분석해보고, 그 중 1개를 선정 후 해당 비즈니스 데이터 활용하여 시각화 연습하기</li></ul>	전지 활용
2h	4. 문제해결 원페이지 기획서 작성하기	<ul style="list-style-type: none"><li>강의 10%: 데이터를 분석하여 문제를 발견하고 문제해결 아이디어 내는 법</li><li>실습 90%: 1인가구 데이터 보고서 (47페이지)를 제공받아, 직접 읽고 해석하여 팀에 활용할 아이디어 내고, 근거 데이터 4개를 시각화하기</li><li>단, 교육 목적에 맞는 다른 데이터 제공하여 진행할 수 있음</li></ul>	1인가구 데이터, 전지 활용

\* 기업맞춤으로 교육설계 컨설팅 진행 (시간구성, 강의목차, 세부내용, 모듈구성, 준비물 등 재구성)

## 5. 대표 커리큘럼

모듈 1

모듈 2

모듈 3

### 팀대상

## 고성과 팀문화 게임 (5h)

시간	강의 목차	세부 내용	준비물
1h	1. 고성과 팀을 만드는 숫자사고력	<ul style="list-style-type: none"><li>강의 30%: 일잘러의 숫자 사고법, 일하는데 필요한 기본통계 및 숫자 활용법</li><li>실습 70%: 목표를 증가목표/제로목표/증감목표로 나누고, 개인 목표와 조직의 목표를 정리하고 공유, 우리팀의 목표 수립 숫자 정하기</li></ul>	숫자 워크북 활용
1h	2. 우리팀 팀문화 데이터 만들기	<ul style="list-style-type: none"><li>강의 50%: 팀문화를 구성하는 4가지 팩터, 팀문화 진단하는 법</li><li>실습 50%: 팀문화 진단 설문지를 작성하고 나온 데이터를 기반으로 우리팀 팀문화 특성 및 개선방안을 고려한 팀문화 10계명 만들기</li></ul>	숫자 워크북 활용
1h	3. 데이터 시각화	<ul style="list-style-type: none"><li>강의 50%: 데이터를 시각화하는 방법 10가지 (차트부터 인포그래픽까지)</li><li>실습 50%: 실제 업무에서 활용하는 데이터를 종류별로 분석해보고, 그 중 1개를 선정 후 해당 비즈니스 데이터 활용하여 시각화 연습하기</li></ul>	전지 활용
2h	4. 숫자강팀 챌린지 실습하기	<ul style="list-style-type: none"><li>강의 10%: 팀워크에서 중요한 5대 요소가 무엇이며, 우리팀과 어떻게 연결되어 있는지 학습하고 폴리 브릿지 사용법 배우기</li><li>실습 90%: 폴리 브릿지(다리건설) 활용하여 숫자강팀 챌린지 진행</li><li>단, 교육 목적에 맞는 다른 시뮬레이션 게임을 활용하여 진행할 수 있음</li></ul>	폴리 브릿지 시뮬레이션 활용

\* 기업맞춤으로 교육설계 컨설팅 진행 (시간구성, 강의목차, 세부내용, 모듈구성, 준비물 등 재구성)

# 일하는 방식의 혁신 교육이 필요할 때,

일하는 방식 아카데미, (주)소셜프로그



이메일

[help@socialfrog.co.kr](mailto:help@socialfrog.co.kr)



전화

010-9772-0707



웹사이트

[www.socialfrog.co.kr](http://www.socialfrog.co.kr)

“ 본 소개서가 많이 공유될수록 도움이 됩니다. 주변에 널리 퍼뜨려주세요 ” 일하는 방식 아카데미, (주)소셜프로그 일동